

Ficha Técnica



 Ludus

Extinción de incendios



Producto de Ludus orientado al **entrenamiento en el manejo de extintores** para extinguir pequeños incendios.



Extinción de incendios

- > Tiene como objetivo formar en **la extinción de pequeños fuegos mediante extintores**. Esta herramienta formativa puede ser utilizada tanto por alumnos/as con conocimientos previos como por alumnos/as sin conocimientos previos.
- > El/la alumno/a deberá seguir los pasos **del protocolo de seguridad** en función del contexto en el que se desarrolla el fuego y seleccionar el agente extintor correcto en función del tipo de fuego.
- > **Extintor físico adaptado**. Los mandos de VR se adaptan al aparato para darle mayor realismo a la simulación.



01

Contenido
de la simulación

Contenido de la simulación

Extinción de un fuego

En la simulación el/la alumno/a debe extinguir un fuego de pequeñas dimensiones utilizando un extintor. Para completar el entrenamiento correctamente, el/la alumno/a deberá seguir **los pasos del protocolo de uso de extintores y las normas de seguridad**.

El tiempo medio de realización de un ejercicio es de 2 minutos.

¿Qué se puede configurar en la simulación?:

- > Clase de fuego
- > Tipo de extintor
- > Escenario formativo
- > Modo Guiado/Modo no Guiado

Accidentes:

- > Cuando el alumno se acerca al fuego superando la distancia de seguridad, y entrando en contacto con las llamas, se le mostrarán las **consecuencias** que hubiese tenido el error en la realidad.

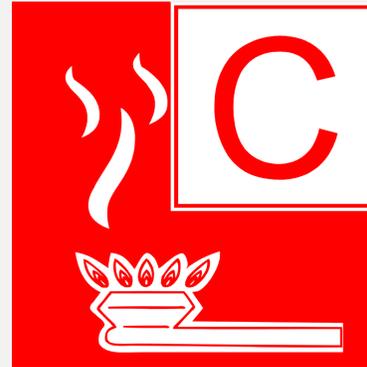
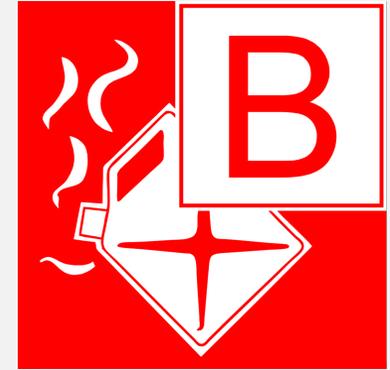
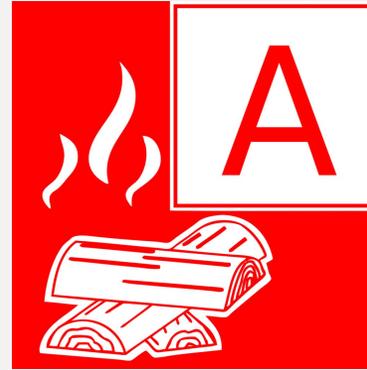




Contenido de la simulación

Clases de fuego

- > Fuego Clase A
- > Fuego Clase B
- > Fuego Clase C
- > Fuego Clase D
- > Fuego Clase F
- > Componente eléctrico





Contenido de la simulación

Agentes extintores

- Extintor de polvo ABC
- Extintor de agua
- Extintor de agua pulverizada con aditivos AFFF
- Extintor de espuma AFFF
- Extintor de anhídrido carbónico CO2
- Extintor para metales combustibles



ENTRENAMIENTO VR PARA EL USO DE EXTINTORES

SELECCIONA UN ESCENARIO

ALMACÉN INDUSTRIAL VIVIENDA OFICINA EXTERIOR

ELIGE LA CLASE DE FUEGO DEL ESCENARIO

CLASE A CLASE B CLASE C CLASE D CLASE F COMPONENTE ELÉCTRICO

SELECCIONA TIPO DE EXTINTOR

POLVO ABC AGUA AGUA PULVERIZADA + ADITIVOS ESPUMA AFFF ANHIDRO CARBÓNICO CO2 METALES COMBUSTIBLES

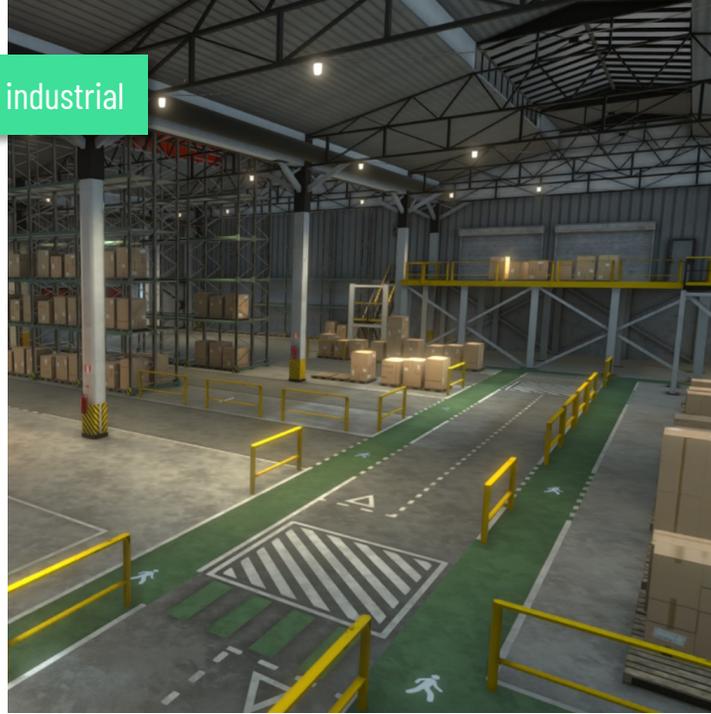




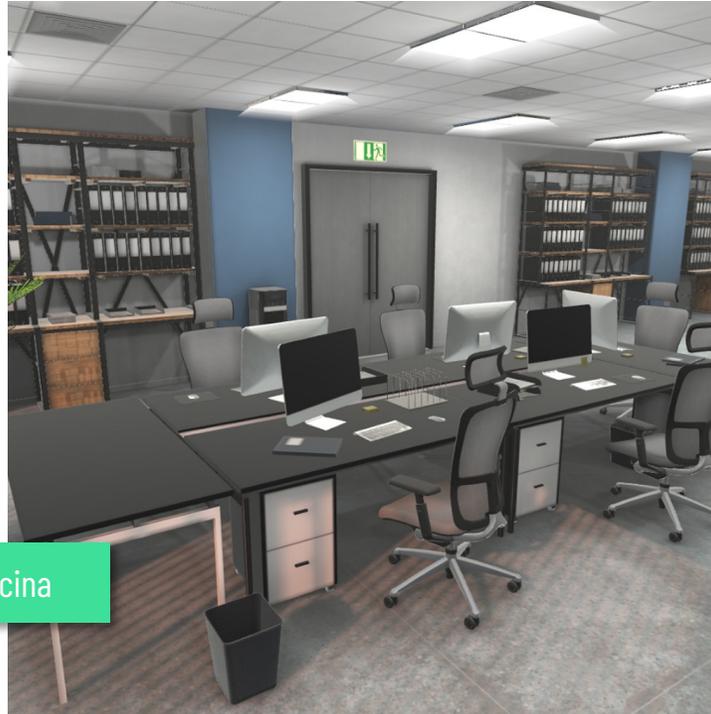
Contenido de la simulación

Escenarios formativos

Almacén industrial



Vivienda



Oficina



Espacio exterior

Contenido de la simulación

Protocolo de uso de extintor

El/la alumno/a debe completar las siguientes acciones para cumplir con el protocolo de seguridad en el uso de extintores:

- > Asegurarse que el agente extintor es adecuado para el tipo de fuego.
- > Retirar el precinto y el pasador.
- > Revisar el manómetro y asegurarse que el extintor tiene presión y está listo para su uso.
- > Agitar el extintor/golpear contra el suelo.
- > Realizar un disparo de prueba.
- > Situarse en dirección del viento para atacar el fuego.
- > Proyectar el agente extintor a la base de las llamas mediante barridos en zigzag.
- > Apartarse del fuego manteniendo el contacto visual con el mismo.



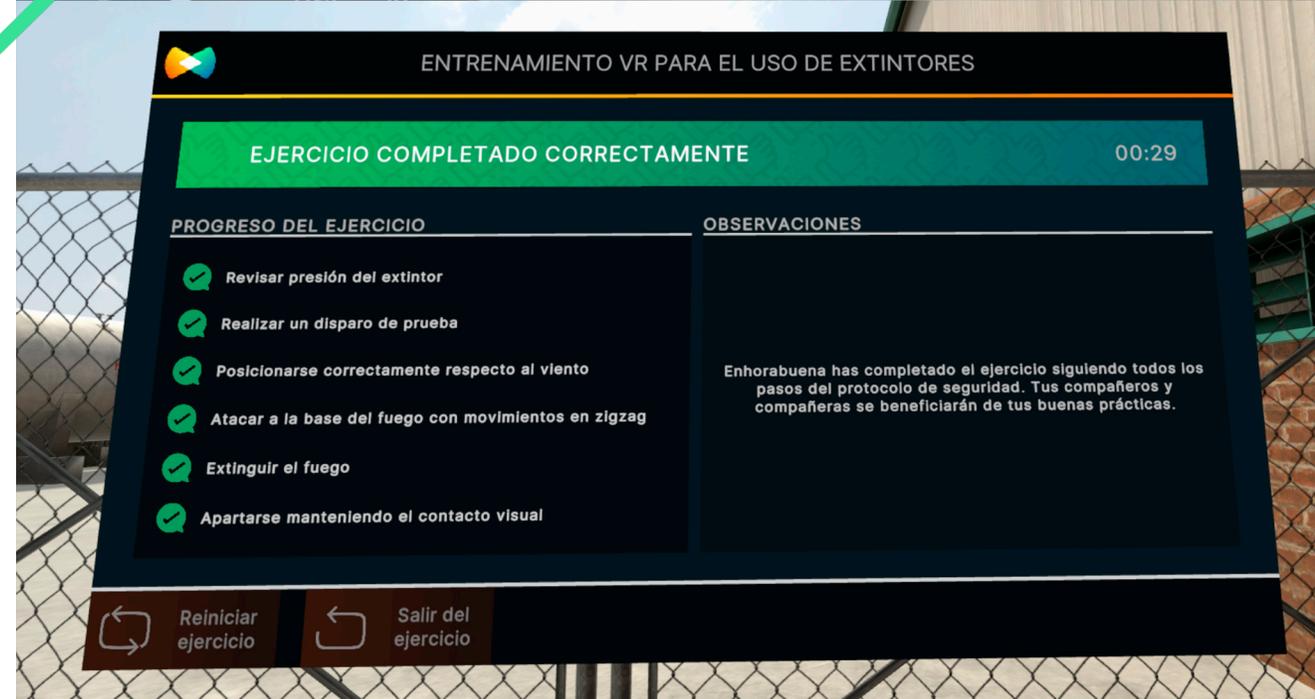


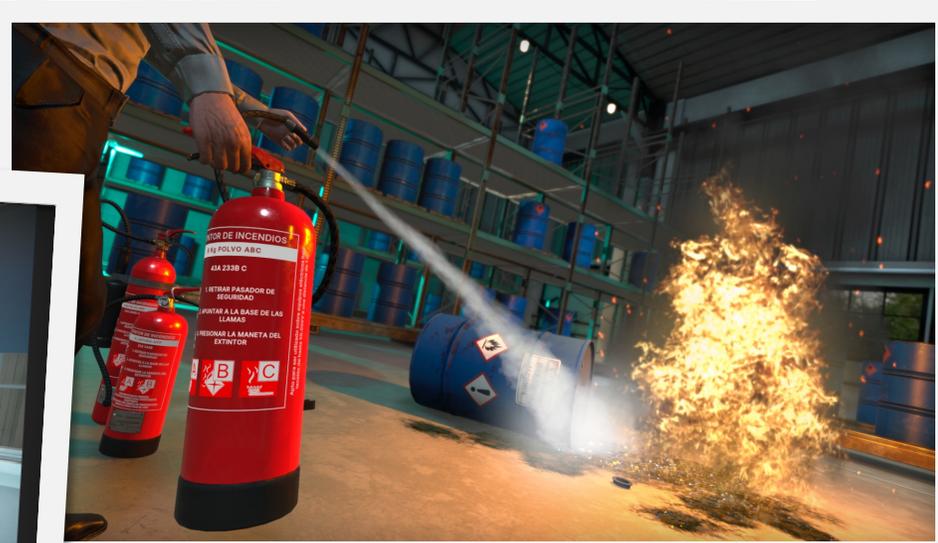
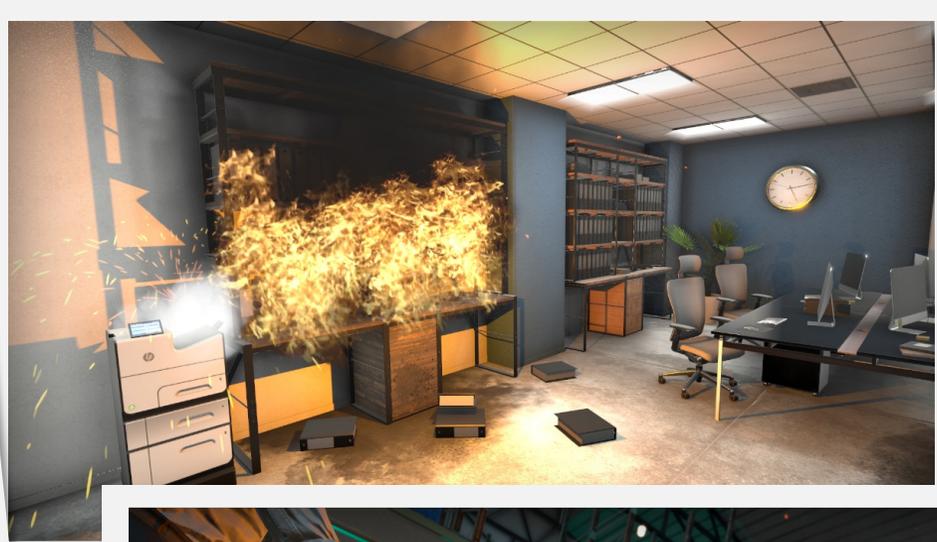
Estadísticas básicas

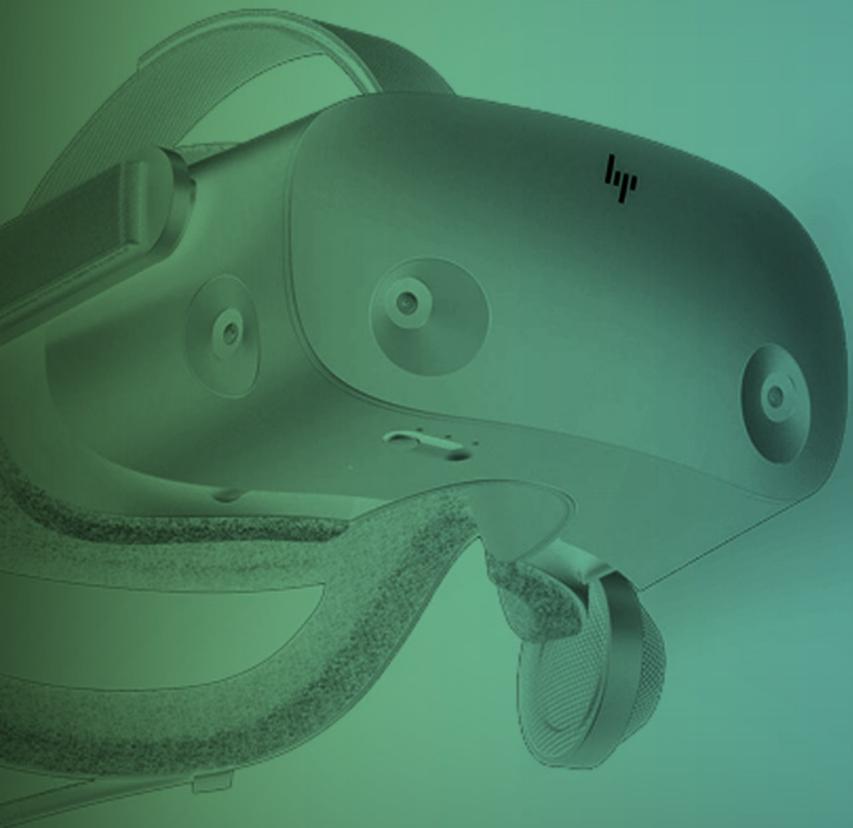
Sistema de estadísticas

Estadísticas básicas mostradas al usuario al finalizar la simulación

- Tiempo de duración del ejercicio
- Paso del protocolo completados
- Lista de errores cometidos
- En caso de accidente, información adicional sobre los daños recibidos y evitados







02

Todas las formaciones,
una sola plataforma

Primera plataforma europea

de formación realista en **seguridad laboral y salud**
con Realidad Virtual

Ventajas de la Plataforma



Acceso a contenidos

Productos vivos en
permanente mejora
continua



Formación al profesorado

Acompañamiento
pedagógico a los profesores
en el uso de la VR



Hardware
**a precio
de coste**

Learn by Living

**Dinamiza tus clases sobre
seguridad y salud,**
añadiendo un componente
inmersivo a las formaciones



20 productos completos
con más de 500 ejercicios.



- > Seguridad vial
- > Prevención de riesgos en planta
- > Trabajos en altura
- > Recurso preventivo en altura
- > RCP
- > Puente grúa
- > EPIs. Equipo de protección individual
- > Riesgos logísticos
- > Detección de riesgos en planta
- > Riesgos eléctricos
- > LOTO
- > Extinción de incendios
- > Espacios confinados
- > Seguridad en construcción
- > Plataformas elevadoras
- > Ergonomía postural
- > Riesgos carretillas elevadoras
- > Prevención de accidentes en manos
- > Uso y Manejo de BIE
- > Primeros auxilios

Continuamente vamos sumando **nuevas actualizaciones** y contenidos a la plataforma



Calendario

de incorporación a Ludus

01

Demo

Demostración producto.
Presentación propuesta económica.

02

Suscripción

Contratación de la plataforma.
Recepción del material.

03

Onboarding

Welcome pack.
Argumentarios comerciales.
Recursos gráficos.
Fichas de marketing.
Videotutoriales.
Formación a formadores.

04

VR training

Uso ilimitado de los recursos de formación disponibles en la plataforma.
Mantenimiento y actualización de la plataforma.

¿Por qué VR?

El impacto que la realidad virtual tiene en el aprendizaje es **notable**



Aprendizaje activo

Basado en la pirámide de aprendizaje de Edgar Dale

Los que aprenden en VR son...

 **4x**

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional

 **3.7x**

Más conectados con el
contenido que los alumnos en
un salón de clase

 **2.3x**

Más conectados con el
contenido que los alumnos en
e-learning

 **4x**

**Más concentrados y
enfocados**



Learn by Living

ludusglobal.com