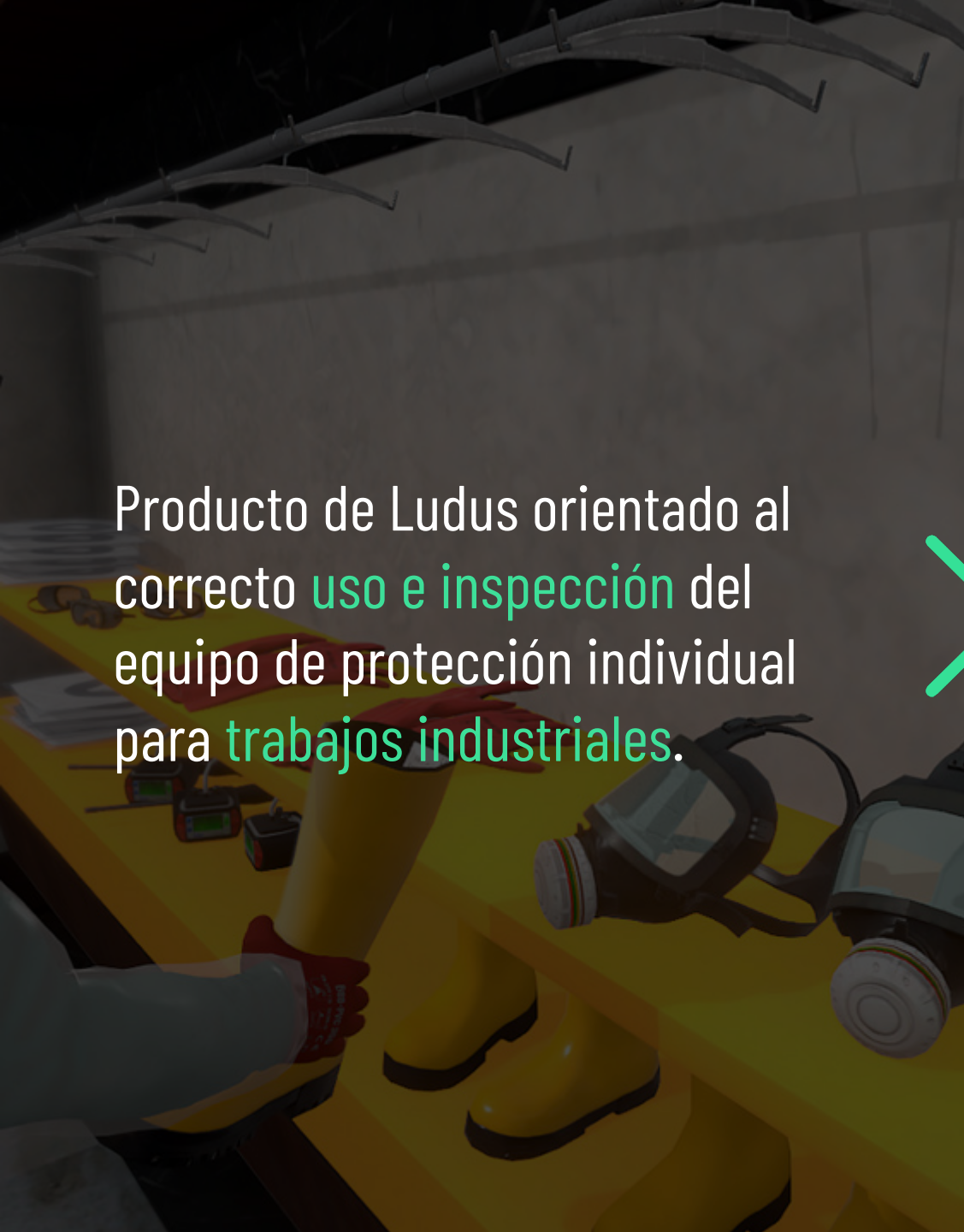


Ficha Técnica



EPIs

Equipo de protección individual



Producto de Ludus orientado al correcto uso e inspección del equipo de protección individual para trabajos industriales.



EPIs. Equipo de protección individual

- > El objetivo es **valorar el riesgo de los diferentes trabajos industriales de la simulación** y equiparse con EPIs de forma correcta para llevarlas a cabo.
- > En esta simulación no se representan de forma explícita los trabajos industriales sino que se muestran varios EPIs y, dado un enunciado, **el usuario únicamente debe realizar el trabajo previo de vestirse correctamente.**
- > La simulación permite que el/la usuario/a pueda **inspeccionar los EPIs, observando además el nivel de seguridad del mismo** indicado por los diferentes marcados CE, pictogramas...
- > Para evaluar más en profundidad los conocimientos sobre los equipos de protección, la simulación incluye distintas variedades de EPIs inadecuados o con desperfectos.



01

Contenido
de la simulación

Contenido de la simulación

RIESGOS QUÍMICOS

Duración de ejercicio aproximada: 10 minutos

Este conjunto de ejercicios abarca varias tareas que implican exponerse a **riesgos químicos**. La persona evaluada deberá observar los EPIs y colocarse los correctos para la realización de las siguientes tareas:

- > Limpieza de una cuba
- > Trasvase de ácido sulfúrico 98-99%
- > Decapado de una pieza

Objetivo de aprendizaje:

Se trata de un conjunto de ejercicios en los que se busca evaluar la capacidad del usuario para escoger y revisar el equipo de protección individual antes de realizar distintas tareas de químicos.

Epis incluidos:

- > Guantes químicos
- > Traje de protección
- > Botas químicas
- > Máscara de Gas
- > Detector de Gas
- > Casco con pantalla de protección
- > Gafas de protección
- > 7 versiones de los mismos EPIs anteriores con desperfectos o mal etiquetado



Contenido de la simulación

VI.1 RIESGOS MECÁNICOS

Este conjunto de ejercicios abarca varias tareas que implican exponerse a **riesgos mecánicos**. La persona evaluada deberá observar los EPIs y colocarse los correctos para la realización de las siguientes tareas:

- > Mecanizado de piezas en máquina de control numérico
- > Esmerilado/amolado de piezas

Objetivo de aprendizaje:

- > Se trata de un conjunto de ejercicios en los que se busca evaluar la capacidad del usuario para escoger y revisar el equipo de protección individual antes de realizar distintas tareas de mecánicos.

Epis incluidos:

- > Guantes anticortes
- > Gafas de protección
- > Calzado de protección
- > Pantalla facial
- > Ropa ignífuga
- > Protectores auditivos



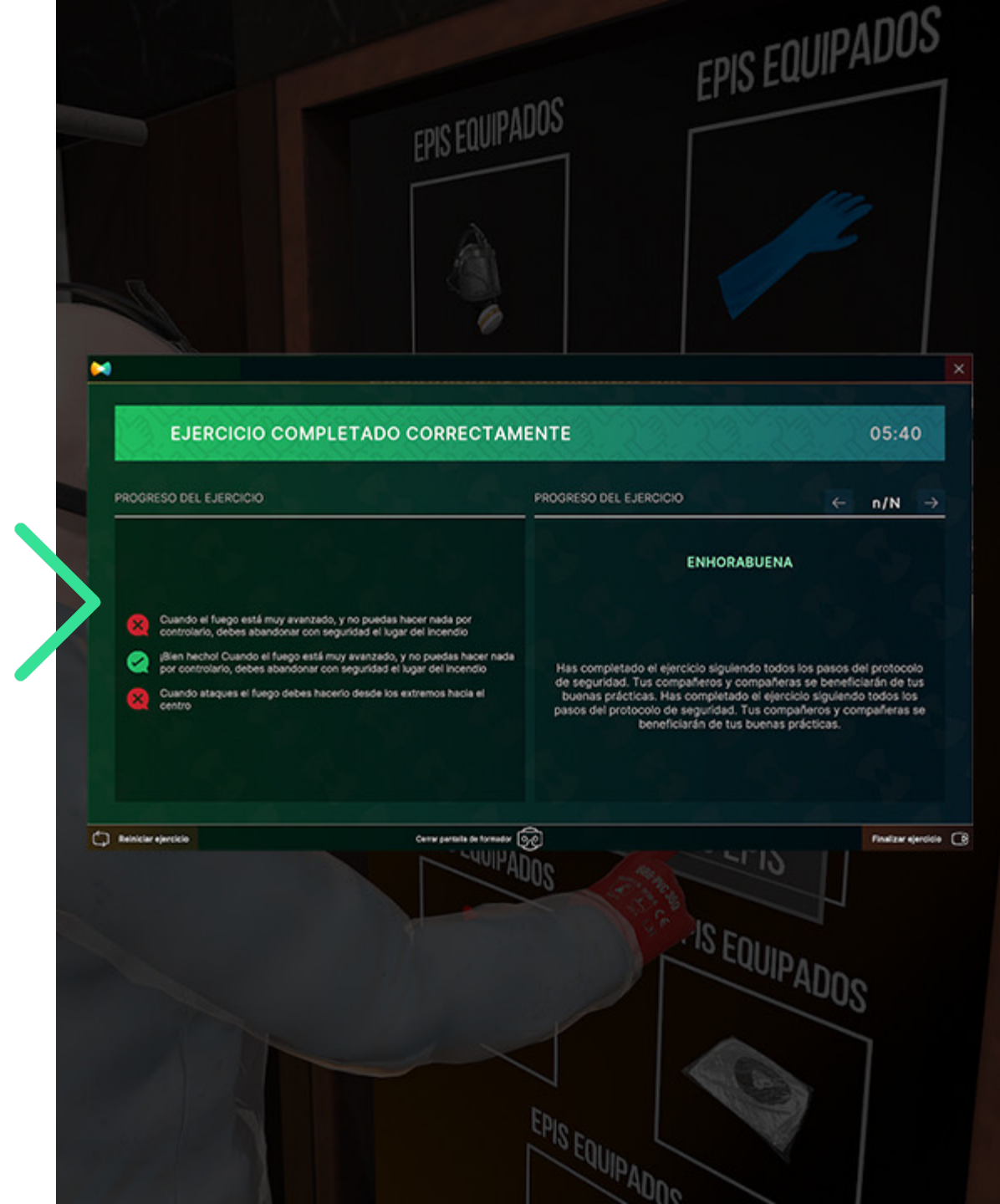


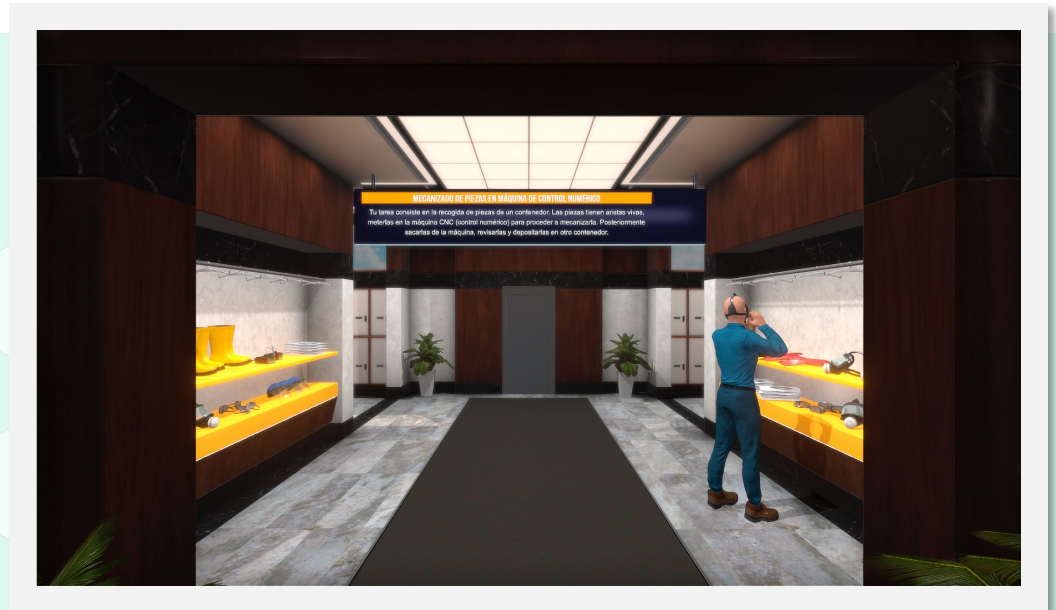
Estadísticas básicas

Sistema de estadísticas

Estadísticas básicas mostradas al usuario al finalizar la simulación

- > Tiempo de duración del ejercicio
- > Errores en la selección de EPIs
- > Aprobado/No aprobado







02

Todas las formaciones,
una sola plataforma

Primera plataforma europea

de formación realista en **seguridad laboral y salud**
con Realidad Virtual

Ventajas de la Plataforma



Acceso a contenidos

Productos vivos en
permanente mejora
continua



Formación al profesorado

Acompañamiento
pedagógico a los profesores
en el uso de la VR



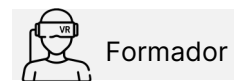
Hardware
**a precio
de coste**

Learn by Living

**Dinamiza tus clases sobre
seguridad y salud,**
añadiendo un componente
inmersivo a las formaciones



18 productos completos con más de 500 ejercicios.
25 productos para finales del 2022.



- > Seguridad vial
- > Prevención de riesgos en planta
- > Trabajos en altura
- > Recurso preventivo en altura
- > RCP
- > Puente grúa
- > EPIs. Equipo de protección individual
- > Riesgos logísticos
- > Detección de riesgos en planta
- > Riesgos eléctricos
- > LOTO
- > Extinción de incendios
- > Espacios confinados
- > Seguridad en construcción
- > Plataformas elevadoras
- > Ergonomía postural
- > Riesgos carretillas elevadoras
- > Prevención de accidentes en manos

Continuamente vamos sumando **nuevas actualizaciones**
y contenidos a la plataforma



Calendario

de incorporación a Ludus

01

Demo

Demostración producto.
Presentación propuesta económica.

02

Suscripción

Contratación de la plataforma.
Recepción del material.

03

Onboarding

Welcome pack.
Argumentarios comerciales.
Recursos gráficos.
Fichas de marketing.
Videotutoriales.
Formación a formadores.

04

VR training

Uso ilimitado de los recursos de formación disponibles en la plataforma.
Mantenimiento y actualización de la plataforma.

¿Por qué VR?

El impacto que la realidad virtual tiene en el aprendizaje es **notable**



Aprendizaje activo

Basado en la pirámide de aprendizaje de Edgar Dale

Los que aprenden en VR son...

 **4x**

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional

 **3.7x**

Más conectados con el
contenido que los alumnos en
un salón de clase

 **2.3x**

Más conectados con el
contenido que los alumnos en
e-learning

 **4x**

**Más concentrados y
enfocados**



Learn by Living

ludusglobal.com